

世界最大級のコスプレの祭典

# WORLD COSPLAY SUMMIT

2024

世界コスプレサミット





# taまakoshi

株式会社玉越は新しい領域に挑戦し、新たな娛樂を創造していきます。



公式HP <https://www.tamakoshi.com/>



# 世界コスプレサミット2024

## WORLD COSPLAY SUMMIT

世界最大級のコスプレの祭典

The world's largest cosplay festival!

日程 DATE

2024/8/2 (FRI) – 8/4 (SUN)

時間 TIME

8/2 (FRI) 18:00 – 21:00

8/3 (SAT) 11:00 – 21:00

8/4 (SUN) 11:00 – 21:00

会場 VENUE

オアシス 21、Hisaya-odori Park、セントラルパーク地下街、愛知芸術文化センター、大須商店街、久屋大通園フーラリエ、中部電力 MIRAI TOWER

Oasis 21, Hisaya-odori Park, Central Park, Aichi Arts Center, Osu Shopping Street, Hisaya-ōdōri Gardens Flarie, Chubu Electric Power MIRAI TOWER



### ORGANIZING

世界コスプレサミット実行委員会

World Cosplay Summit Executive Committee

(外務省・愛知県・名古屋市・名古屋観光コンベンションビューロー・中部国際空港  
大須商店街連盟・ジャパンタイムズ・テレビ愛知・WCS)

### OFFICIAL SPONSOR



法人創立70周年記念参加事業  
名古屋芸術大学  
NAGOYA UNIVERSITY OF THE ARTS

brother  
at your side

anitech  
By HIBINO



D.H INC.

dwango

PROJECT SELENE

Rakuten  
チケット



近鉄  
KINTETSU

伊勢志摩近畿リゾート  
志摩スペイン村

中部電力  
MIRAI  
TOWER

DMM オンクレ

名鉄観光

LEGEND WALKER

LIVEDAM AiR

Holiday  
Matsuri

FAMORE

### SPECIAL PARTNER

日本  
彭回  
海  
日本  
PROJECT  
CHANGE  
FOR THE  
BLUE  
海の未来を変える挑戦

ONE  
CURE  
浜松アニメリキネ2024

姐CON  
2024

日本気象協会推進  
熱中症ゼロへ。  
2024

### COOPERATION (協力)

tribute  
トリビュート

WCS おもてなし学生実行委員会 WCS 学術委員会 オアシス21

久屋大通発展会

### Co-Hosting (共催)

# What's WCS? 「世界コスプレサミット」とは？



## OASIS 21 オアシス 21

A public/commercial complex located in the center of Nagoya City and is one of the main venues for WCS. "Space ship Aqua" is illuminated at night and is a popular photo spot throughout the year. During WCS, many people come to enjoy the events on the special stage and to take cosplay photos.

名古屋市の中心に所在する公共・商業の複合施設で、世界コスプレサミットのメイン会場のひとつです。「水の宇宙船」と呼ばれる建物は、夜になるとライトアップされ一年を通じて人気の撮影スポットとなっています。コスプレサミットの期間中は特設ステージでのイベントや、コスプレ写真撮影を楽しむ多くの人で賑わいます。



## Hisaya-odori Park ヒサヤ オオドオリ パーク

A new urban park that will open in 2020, integrating commercial facilities and a park. It spans Chubu Electric Power MIRAI TOWER area and the north area of Hisaya-odori Park in Nagoya, and is another main venue for the WCS along with Oasis 21.

2020年に開業の、商業施設と公園が一体化した新たな都市公園です。名古屋・久屋大通公園内の中部電力 MIRAI TOWER エリアと北エリアにわたり、オアシス 21 となるもうひとつのWCS メイン会場です。



## OSU SHOPPING STREET 大須商店街

The birthplace of WCS, "Cosplay parade" starting from Osu Kannon is one of the WCS's signature events, with more than 1,000 people participating each year. As a satellite venue and strolling area, some stores welcome cosplayers by allowing cosplayers to enter.

世界コスプレサミット発祥の地であり、大須観音から出発するコスプレパレードは毎年1000人以上が参加するWCS 名物企画のひとつです。サテライト会場・散策エリアとして、一部の店舗がコスプレ入店可となりコスプレイヤーを迎えてくれています。



World Cosplay Summit (WCS) is an event "Cosplayers" who love Japanese pop culture such as anime, manga and games gather and create new forms of international and cultural exchange. Every year, cosplayers from around the world gather in Nagoya City and Aichi Prefecture to deepen exchanges. Many companies, local governments, ministries, and overseas diplomatic establishments support WCS.

日本のアニメ・マンガ・ゲームなどのポップカルチャーを愛する「コスプレイヤー」が集まり、新しい形の国際交流・文化交流を創造する、世界最大級のコスプレイイベントです。毎年、世界中のコスプレイヤーが名古屋市・愛知県に集い、交流を深めています。地域・自治体・行政・在外公館からのサポートを受けていることも特徴のひとつです。



# Cosplayers from all over the world gather in Nagoya! 世界中からコスプレイヤーが 名古屋に集結！

## WORLD COSPLAY CHAMPIONSHIP

World Cosplay Championship is a contest to determine the best cosplay performance team in the world. It is the core event of WCS. Teams that win the official qualifying rounds held by organizers in countries and regions that have formed partnerships with the WCS will advance to the finals in Nagoya. The representative cosplayers from each countries and regions are invited to participate as guests at various pop culture events and are introduced in the media, so it can be said that participation in the WCS finals is a real challenge for cosplayers to reach the top. The representative cosplayers are called "WCS Alumni" and are often involved with WCS related events even after they have represented their country.



## 世界コスプレチャンピオンシップ

ワールドコスプレチャンピオンシップは、世界一のコスプレパフォーマンスチームを決めるコンテストです。世界コスプレサミットの中核となるイベントです。WCSとパートナーシップを結んでいる各國・地域のオーガナイザーが開催する公式予選を勝ち抜いたチームが名古屋での決勝に進出します。各國・地域代表のコスプレイヤーは、各種ポップカルチャーアイベントにゲスト参加したり、メディアで紹介されたりするため、WCS本戦出場はコスプレイヤーの登竜門ともいえるのです。代表コスプレイヤーたちは「WCSアルムナイ」と呼ばれ、代表として出場した後でもWCS関連イベントと関わりをもつことが少なくありません。

## WORLD COSPLAY CHAMPIONSHIP EXTRACT REGULATIONS

### 世界コスプレチャンピオンシップルール（一部抜粋）

#### CONTESTS コンテスト参加規定

- ① Participating teams are composed of pairs of two members.
  - ② The two members of the team must wear costumes belonging to the same Japanese manga, anime, video game, or tokusatsu work.  
These must be hand-made by the contestants themselves.
  - ③ Judging criteria  
Costume Judging and Stage Performance Judging  
The two elements will be judged and the contestants will compete for the total points.
  - ④ Each team must have materials available to explain the process of making the costumes.
  - ⑤ The maximum duration of the stage is 2 minutes and 30 seconds.
- ① 参加チームは2名一組で構成する。
  - ② チームは同じ日本のマンガ・アニメ・ゲーム・特撮作品の登場キャラクターで統一すること。コスプレ衣装は原則本人の手作りであること。
  - ③ 衣装審査 + ステージパフォーマンス審査、
  - ④ 各チームは、衣装の製作過程を説明できる資料を用意しなければならない。
  - ⑤ ステージの時間は2分30秒以内とする。



#### Details ルール詳細はこちら

<https://wcc.worldcosplaysummit.jp/championship/rule/>



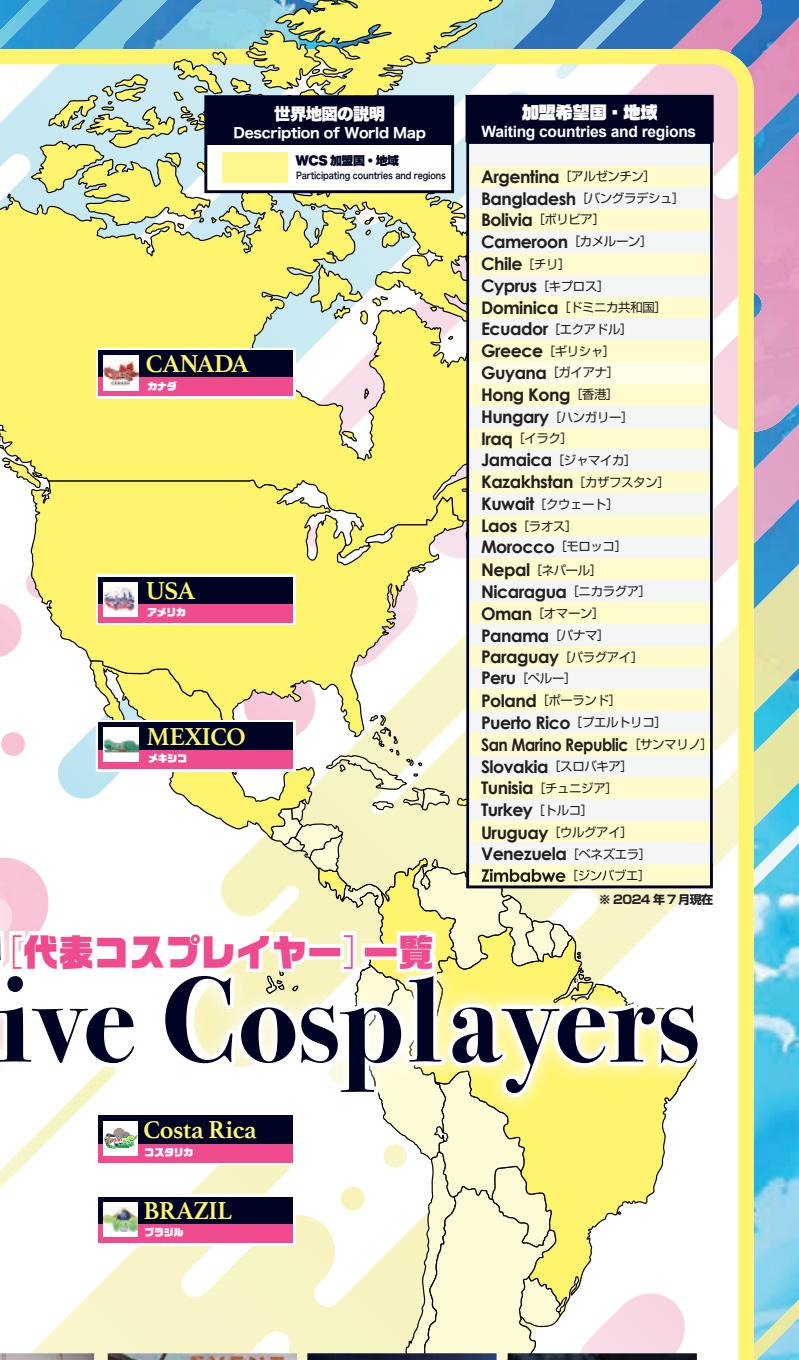
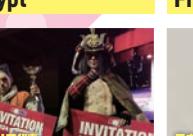
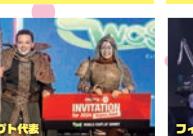
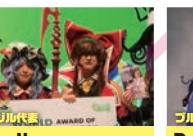
# コスプレの聖地“名古屋”で 繰り広げられる世界一決定戦!!

The final battle to determinate the world's best cosplayers in Nagoya, the sacred land of cosplay!



SOUTH AFRICA 南アフリカ

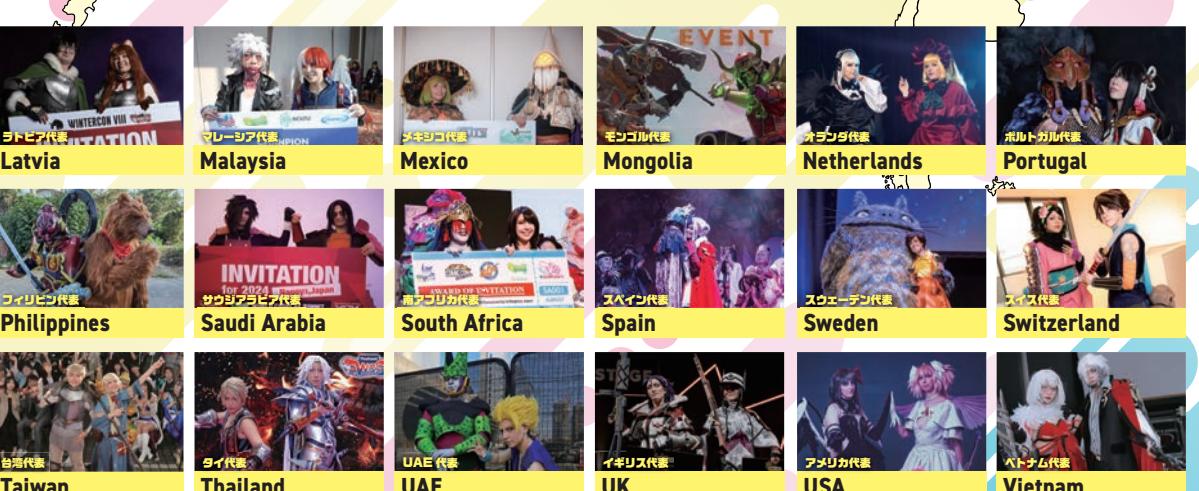
AUSTRALIA オーストラリア



世界地図の説明 Description of World Map	
WCS 加盟国・地域 Participating countries and regions	
Argentina アルゼンチン	
Bangladesh バングラデシュ	
Bolivia ボリビア	
Cameroon カメルーン	
Chile チリ	
Cyprus キプロス	
Dominican Republic ドミニカ共和国	
Ecuador エクアドル	
Greece ギリシャ	
Guyana ガイアナ	
Hong Kong 香港	
Hungary ハンガリー	
Iraq イラク	
Jamaica ジャマイカ	
Kazakhstan カザフスタン	
Kuwait クウェート	
Laos ラオス	
Morocco モロッコ	
Nepal ネパール	
Nicaragua ニカラグア	
Oman オマーン	
Panama パナマ	
Paraguay パラグアイ	
Peru ペルルー	
Poland ポーランド	
Puerto Rico プエルトリコ	
San Marino Republic サンマリノ	
Slovakia スロバキア	
Tunisia チュニジア	
Turkey トルコ	
Uruguay ウルグアイ	
Venezuela ベネズエラ	
Zimbabwe ジンバブエ	

※ 2024年7月現在

# WCS2024 [代表コスプレイヤー] 一覧 Representive Cosplayers



# HISTORY of WCS 世界コスプレサミットの歴史

**2003**

The first WCS was held at Rose Court Hotel in Osu.  
大須・ローズコートホテルで初開催。



**2004**

For the first time, the cosplay parade was open to public participation.  
一般コスプレイヤーも参加するパレードが初実施。



**2005**

The first Cosplay Championship was held in The 2005 World Exposition, Aichi, Japan.  
「愛・地球博」内で初のコスプレチャampionshipが開催。



**2006**

The Ministry of Foreign Affairs and the Ministry of Land, Infrastructure, Transport and Tourism supported WCS.  
外務省と国土交通省の後援を受ける。



**2009**

Formed the World Cosplay Summit Executive Committee.  
世界コスプレサミット実行委員会を組成。



**2012**

The 10th anniversary was celebrated, bringing the number of participating countries/regions to 20.  
10周年を迎え、参加国・地域が20となった。



**2013**

Student Volunteer Organizations The "WCS Omotenashi (Hospitality) Student Executive Committee" was established.  
学生ボランティア組織「WCS もてなし学生実行委員会」が発足した。



**2015**

Joint events were held with Laguna Ten Bosch (Gamagori City) and Museum Meiji-Mura (Inuyama City).  
ラグーナテンboschや博物館明治村との共同イベントが初開催。



**2016**

The number of participating countries/regions reached 30, and the number of visitors during the period exceeded 300,000.  
参加国・地域が30に達する。期間中の来場者数は30万人を上回った。



**2017**

The 15th anniversary of the start of the WCS was celebrated. Nagoya City conducted "Cosplay Host Town Declaration".  
15周年を迎え、名古屋市が「コスプレホストタウン宣言」を発表した。



**2018**

With the accession of the Republic of South Africa, all five continents joined the WCS.  
南アフリカが加入し、5つの大陸全てがWCSに参加した。



**2019**

In addition to Aichi, "WCS in TOKYO" was held at Tokyo Dome City.  
愛知に加え、「WCS in TOKYO」を東京ドームシティでおこなった。



**2020**

Due to COVID-19, the event was held as an online event.  
新型コロナ感染症の影響で、オンラインイベントとして開催した。



**2021**

The event resumed in the city of Nagoya and was a hybrid with the online event World Cosplay Championship Video Division.  
名古屋市内のイベントが再開し、オンラインイベント「ワールドコスプレチャンピオンシップ Video Division」とのハイブリッド開催となった。



**2022**

The 20th anniversary. The "World Cosplay Championship Stage Division" is back.  
20周年を迎える。「ワールドコスプレチャンピオンシップ Stage Division」が復活。



**2023**

WCS is back and stronger than ever. It was held on the same scale as before the COVID-19 pandemic.  
「完全復活」をテーマに掲げ、コロナ以前の規模感で開催した。



25 次元の誘惑 リリサ



ブース出展中!  
描き下ろしグッズも販売!



アニメ公式 HP は  
こちらから



青春熱血コスプレストリー!



TV アニメ『2.5次元の誘惑』

テレビ愛知ほかにて  
絶賛放送・配信中!

テレビ愛知  
毎週金曜

26時05分~

※放送や配信の日時は放送局・配信会社により異なります。

©橋本悠／集英社・リリサ製作委員会



© SQUARE ENIX Developed by Toylogic Inc.

NieR Replicant ver.1.22474487139...

2010年4月に発売された『NieR Replicant』をベースとしたバージョンアップ作品です。

『NieR:Automata』の世界が形成されることとなった始まりの物語が描かれます。

主人公は辺境の村に住む心優しい少年。

不治の病「黒文病」にかかってしまった妹「ヨナ」を救うため、人の言葉を話す謎の書物「白の書」とともに、一握りの希望である「封印されし言葉」を探す旅に出かけます。

▷ NieR Replicant ver.1.22474487139...はPlayStation®4 / Xbox One / Steam®にて発売中

## NieR:Automata

2017年に発売された、スクウェア・エニックスがプロデュース、プラチナゲームズが開発を手掛けるアクションRPGです。

舞台は、宇宙人が繰り出す「機械生命体」の圧倒的戦力を前に、人類が月へと敗走している遙か未来。

プレイヤーは、新たに組織されたandroイド部隊「ヨルハ」所属の「2B」となり、地球奪還のための熾烈な戦いに身を投じることになります。

単なるエンターテインメント作品にとどまらない、さまざまな感情をかき立てる物語を体験いただけます。

▷ NieR:AutomataはNintendo Switch™ / PlayStation®4 / Xbox One / Steam® / Windowsにて発売中



© SQUARE ENIX Developed by Applibot Inc.

## NieR Re[in]carnation

『NieR』シリーズ初のスマートフォン向けゲームとして、2021年2月から2024年4月の約3年間運営されたタイトルです。

「檻」と呼ばれる世界で目覚めた少女が、「ママ」と名乗る不思議な生物に導かれ、「檻」に点在する武器に眠る記憶の歪みを正して、失ったものを取り戻していきます。

2021年2月から「少女と怪物の物語」、2021年10月から「太陽と月の物語」、2023年5月から「ヒトと世界の物語」が配信され、ストーリーの完結をもって運営を終了しました。



NieR Re[in]carnation 公式資料集  
-『檻』と祈りの物語 -

予約受付中

詳細はこちら▶



## Featured Products

U  
O  
T  
D  
O  
R  
U  
S  
O  
R  
S

## 海洋ごみ問題について

世界中で増え続ける海洋ごみの問題。2050年にはプラスチックをはじめとする海洋ごみの量が、魚の量よりも多くなるともいわれています。海洋ごみの約8割は、陸(街)から川を伝って海に流れ出たものとされることから、海洋ごみを減らすには海だけでなく街でも活動することが重要です。

「コスプレde海ごみゼロ」プロジェクトは、この先もずっと美しいロケーションと共に存できるよう、**コスプレイヤーによる、海や地域資源を守るアクションの輪を広げること**を目的としてさまざまな活動を展開しています。



海ごみゼロウィーク2024

イベント詳細は  
こちら▶



# ワイルド・スピード SERIES 豪華4作品上映!!

**MARCHE  
\*  
CINEMA  
\*  
CAR**

チケット販売期間2024.7/20-08/09  
日程/2024.8/16.17.18.19  
会場/常滑りんくう海浜緑地  
入場料金/¥800～  
主催/常優祭実行委員会

<https://zyoyusai.net/>





CV 石川由依  
ライカ



# 君と創る かけがえのない記憶

旅するファンタジアRPG



AFK:ジャーニー

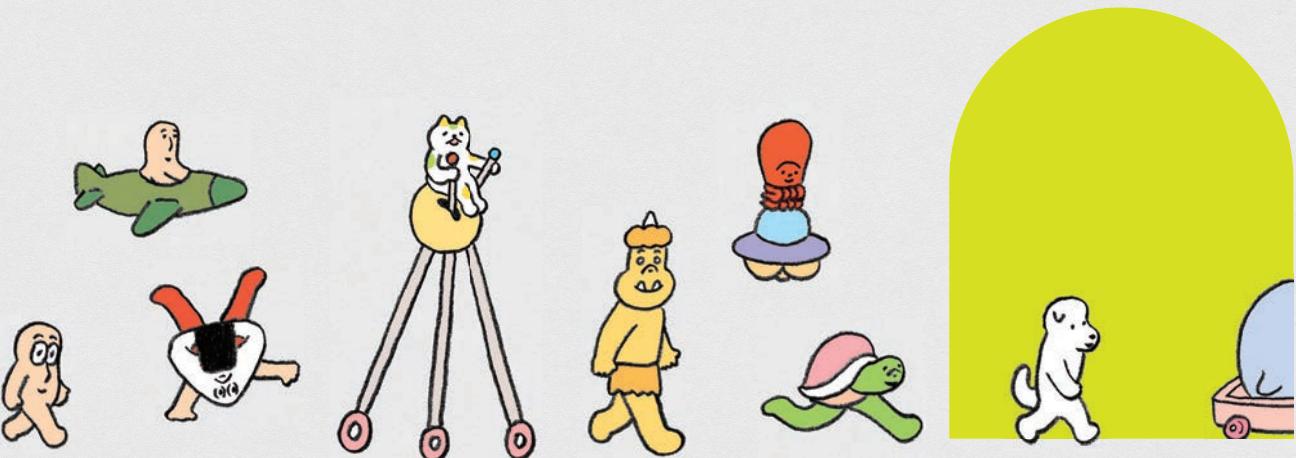


Google PlayおよびGoogle Playのロゴは、Google Play LCCの商標です。  
AppleとAppleのロゴは、米国およびその他の国で登録されたApple Inc.の商標です。  
価格：基本プレイ無料（アイテム課金制）/ ジャンル：放置系RPG



COPYRIGHT ©FARLIGHT PTE. LTD. ALL RIGHTS RESERVED

# 好きは可能性の入口です。



好きなことなら、何時間でも没頭できる。

好きなことなら、ずっと語っていられる。

好きなことなら、アイデアだってひらめく。

好きなことなら、努力は苦じやしない。

そのエネルギーが社会で活きるとしたら

ミライって思ったよりも面白いかもしれない。

ようこそ、可能性の入口へ。

あなたのミライは無限に広がっている。

好きとミライをつなぐ場所



名古屋芸術大学

NAGOYA UNIVERSITY OF THE ARTS

芸術学部 芸術学科 [音楽領域・舞台芸術領域・美術領域・デザイン領域・芸術教養領域]  
教育学部 子ども学科

OPEN CAMPUS

オープンキャンパス/キャンパス開放Day  
詳しくは本学HPをご確認ください →





ブラザーは世界コスプレサミットを応援しています。

Brother supports the World Cosplay Summit.



あなたの表現をかなえる。

**Express your passion with Brother.**

