

世界最大級のコスプレの祭典

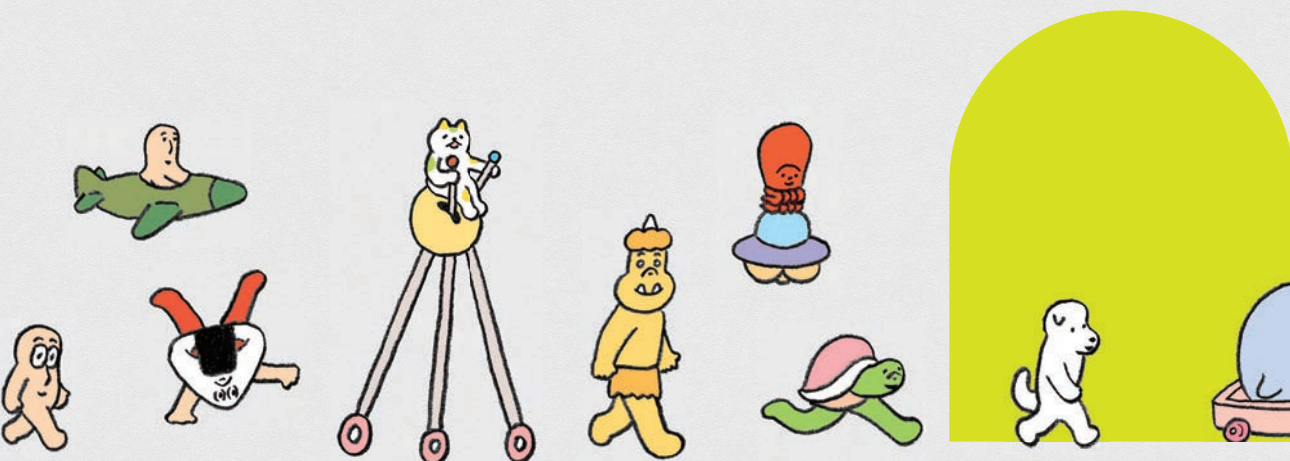
# WORLD COSPLAY SUMMIT

2024

世界コスプレサミット



好 き は 可 能 性 の 入 口 で す 。



好きなことなら、何時間でも没頭できる。

好きなことなら、ずっと語っていただける。

好きなことなら、アイデアだってひらめく。

好きなことなら、努力は苦じゃない。

そのエネルギーが社会で生きるとしたら

ミライって思ったよりも面白いかもしれない。

ようこそ、可能性の入口へ。

あなたのミライは無限に広がっている。

好 き と ミ ラ イ を つ な ぐ 場 所



名古屋芸術大学

NAGOYA UNIVERSITY OF THE ARTS

芸術学部 芸術学科 [音楽領域・舞台芸術領域・美術領域・デザイン領域・芸術教養領域]  
教育学部 子ども学科

OPEN CAMPUS

オープンキャンパス/キャンパス開放Day  
詳しくは本学HPをご確認ください



# 世界コスプレサミット 2024

## WORLD COSPLAY SUMMIT

世界最大級のコスプレの祭典、完全復活!!

The world's largest cosplay event is back and stronger than ever!

日程 DATE

2024/8/2 (FRI) - 8/4 (SUN)

時間 TIME

8/2 (FRI) 18:00 - 21:00

8/3 (SAT) 11:00 - 21:00

8/4 (SUN) 11:00 - 21:00



会場 VENUE

オアシス 21、Hisaya-odori Park、セントラルパーク地下街、愛知芸術文化センター、大須商店街、久屋大通庭園フラリエ  
Oasis 21, Hisaya-odori Park, Central Park, Aichi Arts Center, Osu Shopping Street, Hisaya-ōdōri Gardens Flarie

### ORGANIZING

世界コスプレサミット実行委員会

World Cosplay Summit Executive Committee

(外務省・愛知県・名古屋市・名古屋観光コンベンションビューロー・中部国際空港  
大須商店街連盟・ジャパントイムズ・テレビ愛知・WCS)

### OFFICIAL SPONSOR



### SPECIAL PARTNER



### SPECIAL COOPERATION



### COOPERATION



WCS おもてなし実行委員会

WCS 学術委員会

# What's WCS?

「世界コスプレサミット」とは?



World Cosplay Summit (WCS) is an event "Cosplayers" who love Japanese pop culture such as anime, manga and games gather and create new forms of international and cultural exchange. Every year, cosplayers from around the world gather in Nagoya City and Aichi Prefecture to deepen exchanges. Many companies, local governments, ministries, and overseas diplomatic establishments support WCS.

日本のアニメ・マンガ・ゲームなどのポップカルチャーを愛する「コスプレイヤー」が集まり、新しい形の国際交流・文化交流を創造する、世界最大級のコスプレイベントです。毎年、世界中のコスプレイヤーが名古屋市・愛知県に集い、交流を深めています。地域・自治体・行政・在外公館からのサポートを受けていることも特徴のひとつです。



# Cosplayers from all over the world gather in Nagoya! 世界中からコスプレイヤーが名古屋に集結!

## WORLD COSPLAY CHAMPIONSHIP

## 世界コスプレチャンピオンシップ

World Cosplay Championship is a contest to determine the best cosplay performance team in the world. It is the core event of WCS. Teams that win the official qualifying rounds held by organizers in countries and regions that have formed partnerships with the WCS will advance to the finals in Nagoya. The representative cosplayers from each country and region are invited to participate as guests at various pop culture events and are introduced in the media, so it can be said that participation in the WCS finals is a real challenge for cosplayers to reach the top. The representative cosplayers are called "WCS Alumni" and are often involved with WCS related events even after they have represented their country.

ワールドコスプレチャンピオンシップは、世界一のコスプレパフォーマンスチームを決めるコンテストです。世界コスプレサミットの中核となるイベントです。WCSとパートナーシップを結んでいる各国・地域のオーガナイザーが開催する公式予選を勝ち抜いたチームが名古屋での決勝に進出します。各国・地域代表のコスプレイヤーは、各種ポップカルチャーイベントにゲスト参加したり、メディアで紹介されたりするため、WCS本戦出場はコスプレイヤーの登竜門ともいえるのです。代表コスプレイヤーたちは「WCSアルムナイ」と呼ばれ、代表として出場した後もWCS関連イベントと関わりをもつことが少なくありません。

### OASIS 21

#### オアシス 21

A public/commercial complex located in the center of Nagoya City and is one of the main venues for WCS. "Space ship Aqua" is illuminated at night and is a popular photo spot throughout the year. During WCS, many people come to enjoy the events on the special stage and to take cosplay photos.

名古屋市の中心に所在する公共・商業の複合施設で、世界コスプレサミットのメイン会場のひとつです。「水の宇宙船」と呼ばれる建物は、夜になるとライトアップされ一年を通じて人気の撮影スポットとなっています。コスプレサミットの期間中は特設ステージでのイベントや、コスプレ写真撮影を楽しむ多くの人で賑わいます。



### Hisaya-odori Park

#### ヒサヤ オオドリ パーク

A new urban park that will be opened in 2020, integrating commercial facilities and a park. It spans Chubu Electric Power MIRAI TOWER area and the north area of Hisaya-odori Park in Nagoya, and is another main venue for the WCS along with Oasis 21.

2020年に開業の、商業施設と公園が一体化した新たな都市公園です。名古屋・久屋大通公園内の中部電力 MIRAI TOWER エリアと北エリアにわたり、オアシス 21 とならぶもうひとつの WCS メイン会場です。



### OSU SHOPPING STREET

#### 大須商店街

The birthplace of WCS, "Cosplay parade" starting from Osu Kannon is one of the WCS's signature events, with more than 1,000 people participating each year. As a satellite venue and strolling area, some stores welcome cosplayers by allowing cosplayers to enter.

世界コスプレサミット発祥の地であり、大須観音から出発するコスプレパレードは毎年 1000 人以上が参加する WCS 名物企画のひとつです。サテライト会場・散策エリアとして、一部の店舗がコスプレ入店可となりコスプレイヤーを迎え入れています。



## WORLD COSPLAY CHAMPIONSHIP EXTRACT REGULATIONS

### 世界コスプレチャンピオンシップルール (一部抜粋)

#### CONTESTS コンテスト参加規定

- ① Participating teams are composed of pairs of two members.
  - ② The two members of the team must wear costumes belonging to the same Japanese manga, anime, video game, or tokusatsu work. These must be hand-made by the contestants themselves.
  - ③ Judging criteria  
Costume Judging and Stage Performance Judging  
The two elements will be judged and the contestants will compete for the total points.
  - ④ Each team must have materials available to explain the process of making the costumes.
  - ⑤ The maximum duration of the stage is 2 minutes and 30 seconds.
- ①参加チームは2名一組で構成する。
  - ②チームは同じ日本のマンガ・アニメ・ゲーム・特撮作品の登場キャラクターで統一すること。コスプレ衣装は原則本人の手作りであること。
  - ③衣装審査 + ステージパフォーマンス審査、
  - ④各チームは、衣装の製作過程を説明できる資料を用意しなければならない。
  - ⑤ステージの時間は2分30秒以内とする。



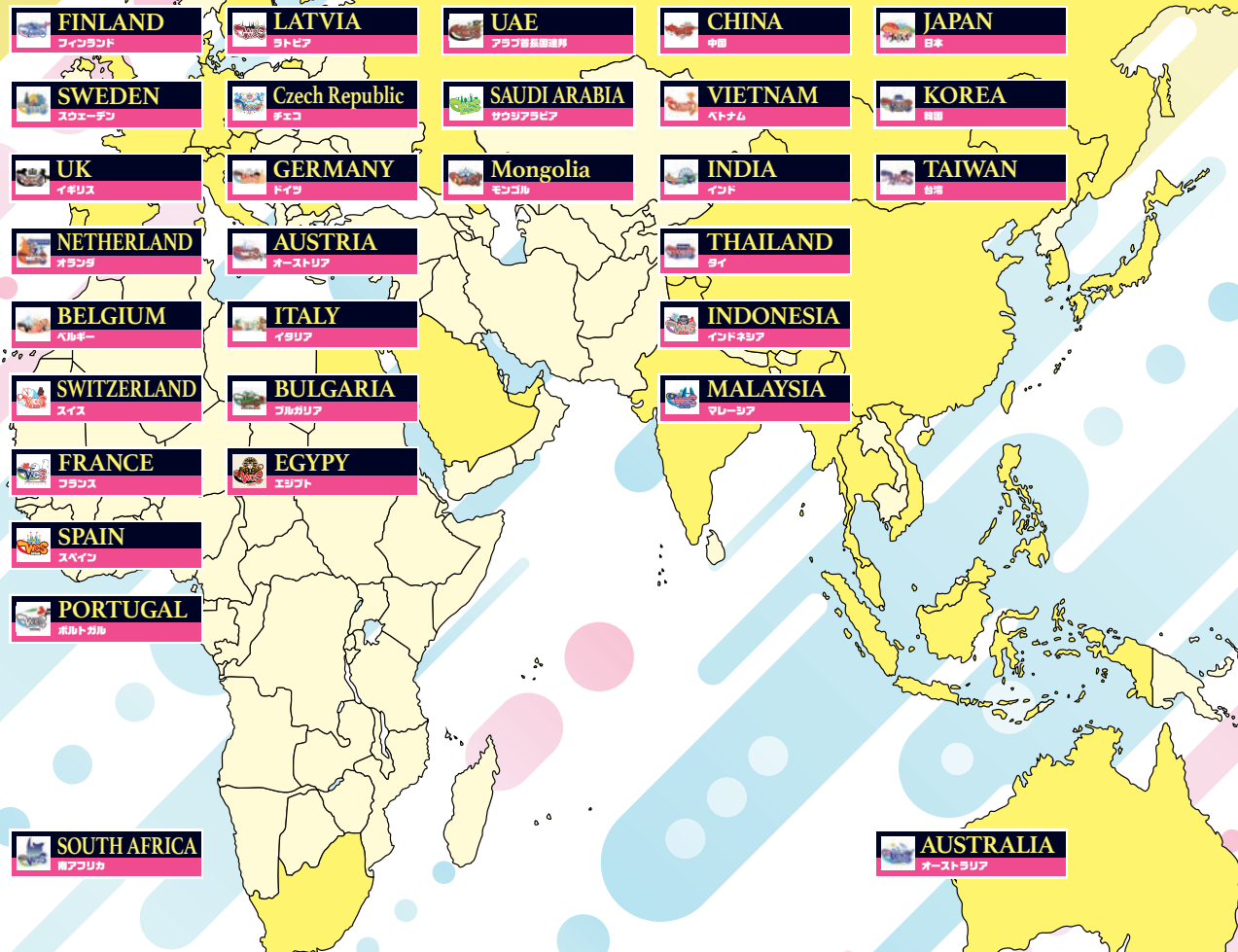
Details ルール詳細はこちら

<https://worldcosplaysummit.jp/championship/regulation/>



# コスプレの聖地“名古屋”で 繰り広げられる世界一決定戦!!

The final battle to determinate the world's  
best cosplayers in Nagoya, the sacred land of cosplay!



世界地図の説明 Description of World Map	加盟希望国・地域 Waiting countries and regions
WCS 加盟国・地域 Participating countries and regions	Argentina [アルゼンチン] Bangladesh [バングラデシュ] Bolivia [ボリビア] Cameroon [カメルーン] Chile [チリ] Cyprus [キプロス] Dominica [ドミニカ共和国] Ecuador [エクアドル] Greece [ギリシャ] Guyana [ガイアナ] Hong Kong [香港] Hungary [ハンガリー] Iraq [イラク] Jamaica [ジャマイカ] Kazakhstan [カザフスタン] Kuwait [クウェート] Laos [ラオス] Morocco [モロッコ] Nepal [ネパール] Nicaragua [ニカラグア] Oman [オマーン] Panama [パナマ] Paraguay [パラグアイ] Peru [ペルー] Poland [ポーランド] Puerto Rico [プエルトリコ] San Marino Republic [サンマリノ] Slovakia [スロバキア] Tunisia [チュニジア] Turkey [トルコ] Uruguay [ウルグアイ] Venezuela [ベネズエラ] Zimbabwe [ジンバブエ]

※ 2024年7月現在

# WCS2024 [代表コスプレイヤー] 一覧 Representative Cosplayers

- Costa Rica (コスタリカ)
- COLOMBIA (コロンビア)
- BRAZIL (ブラジル)



# HISTORY of WCS 世界コスプレサミットの歴史

## 2003

The first WCS was held at Rose Court Hotel in Osu.  
大須・ローズコートホテルで初開催。



## 2004

For the first time, the cosplay parade was open to public participation.  
一般コスプレヤーも参加するパレードが初実施。



## 2005

The first Cosplay Championship was held in The 2005 World Exposition, Aichi, Japan.  
「愛・地球博」内で初のコスプレチャンピオンシップが開催。



## 2006

The Ministry of Foreign Affairs and the Ministry of Land, Infrastructure, Transport and Tourism supported WCS.  
外務省と国土交通省の後援を受ける。



## 2009

Formed the World Cosplay Summit Executive Committee.  
世界コスプレサミット実行委員会を組成。



## 2012

The 10th anniversary was celebrated, bringing the number of participating countries/regions to 20.  
10周年を迎え、参加国・地域が20となった。



## 2013

Student Volunteer Organizations The "WCS Omotenashi (Hospitality) Student Executive Committee" was established.  
学生ボランティア組織「WCSおもてなし学生実行委員会」が発足した。



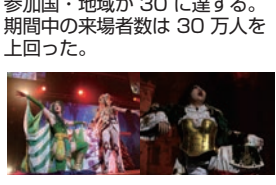
## 2015

Joint events were held with Laguna Ten Bosch (Gamagori City) and Museum Meiji-Mura (Inuyama City).  
ラグーナテンボスや博物館明治村との共同イベントが初開催。



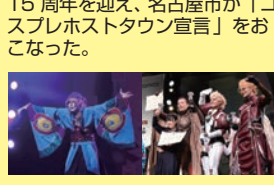
## 2016

The number of participating countries/regions reached 30, and the number of visitors during the period exceeded 300,000.  
参加国・地域が30に達する。期間中の来場者数は30万人を上回った。



## 2017

The 15th anniversary of the start of the WCS was celebrated. Nagoya City conducted "Cosplay Host Town Declaration".  
15周年を迎え、名古屋市が「コスプレホストタウン宣言」をおこなった。



## 2018

With the accession of the Republic of South Africa, all five continents joined the WCS.  
南アフリカが加わり、5つの大陸全てがWCSに参加した。



## 2019

In addition to Aichi, "WCS in TOKYO" was held at Tokyo Dome City.  
愛知に加え、「WCS in TOKYO」を東京ドームシティでおこなった。



## 2020

Due to COVID-19, the event was held as an online event.  
新型コロナウイルスの影響で、オンラインイベントとして開催した。



## 2021

The event resumed in the city of Nagoya and was a hybrid with the online event World Cosplay Championship Video Division.  
名古屋市内でのイベントが再開し、オンラインイベント「ワールドコスプレチャンピオンシップ Video Division」とのハイブリッド開催となった。



## 2022

The 20th anniversary. The "World Cosplay Championship Stage Division" is back.  
20周年を迎える。「ワールドコスプレチャンピオンシップ Stage Division」が復活。



## 2023

WCS is back and stronger than ever. It was held on the same scale as before the COVID-19 pandemic.  
「完全復活」をテーマに掲げ、コロナ以前の規模感で開催した。



# 2.5次元の誘惑



# ブース出展中!

描き下ろしグッズも販売!



5 Dimensions

アニメ公式 HP は  
こちらから



青春熱血コスプレストーリー!

TVアニメ『2.5次元の誘惑』

テレビ愛知ほかにて  
絶賛放送・配信中!

テレビ愛知 毎週金曜 26時05分~

※放送や配信の日は放送局・配信会社により異なります。



NieR Replicant ver.1.22474487139...

2010年4月に発売された「NieR Replicant」をベースとしたバージョンアップ作品です。

「NieR:Automata」の世界が形成されることとなった始まりの物語が描かれます。

主人公は辺境の村に住む心優しい少年。

不治の病「黒文病」にかかってしまった妹「ヨナ」を救うため、人の言葉を話す謎の書物「白の書」とともに、一握りの希望である「封印されし言葉」を探す旅に出かけます。

▶ NieR Replicant ver.1.22474487139...はPlayStation®4 / Xbox One / Steam®にて発売中

NieR:Automata

2017年に発売された、スクウェア・エニックスがプロデュース、プラチナゲームズが開発を手掛けるアクションRPGです。

エイリアン舞台は、宇宙人が繰り出す「機械生命体」の圧倒的戦力に、人類が月へと敗走している遙か未来。

プレイヤーは、新たに組織されたアンドロイド部隊「ヨルハ」所属の「2B」となり、地球奪還のための熾烈な戦いに身を投じることになります。

単なるエンターテインメント作品にとどまらない、さまざまな感情をかき立てる物語を体験いただけます。

▶ NieR:AutomataはNintendo Switch™ / PlayStation®4 / Xbox One / Steam® / Windowsにて発売中



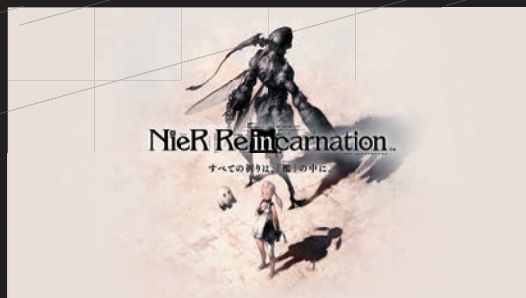
© SQUARE ENIX Developed by PlatinumGames Inc.

NieR Re[in]carnation

「NieR」シリーズ初のスマートフォン向けゲームとして、2021年2月から2024年4月の約3年間運営されたタイトルです。

ケーブ「檻」と呼ばれる世界で目覚めた少女が、「ママ」と名乗る不思議な生物に導かれ、「檻」に点在する武器に眠る記憶の歪みを正して、失ったものを取り戻していきます。

2021年2月から「少女と怪物の物語」、2021年10月から「太陽と月の物語」、2023年5月から「ヒトと世界の物語」が配信され、ストーリーの完結をもって運営を終了しました。



© SQUARE ENIX Developed by Applibot, Inc.

Featured Products

NieR Re[in]carnation 公式資料集  
- 『檻』と祈りの物語 -

予約受付中

詳細はこちら ▶



SERIES introduction



秋の

コスプレde  
海ごみゼロ大作戦

2024

at お台場

9/21 (土)

イベント開催決定!!

コスプレしながらごみ拾いすることで、楽しみながらごみを減らして、活動の輪を広げて行こう!

海洋ごみ問題について

世界中で増え続ける海洋ごみの問題。2050年にはプラスチックをはじめとする海洋ごみの量が、魚の量より多くなるともいわれています。海洋ごみの約8割は、陸(街)から川を伝って海に流れ出たものとされることから、海洋ごみを減らすには海だけでなく街でも活動することが重要です。

「コスプレde海ごみゼロ」プロジェクトは、この先もずっと美しいロケーションと共存できるよう、コスプレイヤーによる、海や地域資源を守るアクションの輪を広げることが目的としてさまざまな活動を展開しています。



海ごみゼロウィーク2024



イベント詳細はこちら▶



叩いて! 叩いて!!

ぶっ飛ばせ!!!

指一本の簡単爽快アクション

響け!ココロ

路上編

Android/iOS

コスプレ総選挙 開催中!! 8/2~8/31

D.H INC.

LUCKYCOUNTが1になるまでライブ続いた

000530 002

003175 034 001

QRコード

「お帰りなさいませ、ご主人様♡」は名古屋発祥♡

株式会社プロジェクトセレネは  
名古屋・東京・沖縄で13店舗展開中♡

プロジェクトセレネ

検索

QRコード





CV 石川由依  
ライカ

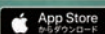
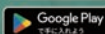


# 君と創る かけがえのない記憶

旅するファンタジアRPG



AFK:ジャーニー



Google PlayおよびGoogle Playのロゴは、Google Play LCCの商標です。  
AppleとAppleのロゴは、米国およびその他の国で登録されたApple Inc.の商標です。  
価格:基本プレイ無料(アイテム課金制)/ジャンル:放置系RPG

COPYRIGHT ©FARLIGHT PTE. LTD. ALL RIGHTS RESERVED



# tamakoshi

株式会社玉越は新しい領域に挑戦し、新たな娯楽を創造していきます。



公式HP <https://www.tamakoshi.com/>





ブラザーは世界コスプレサミットを応援しています。  
Brother supports the World Cosplay Summit.



あなたの表現をかなえる。  
**Express your passion with Brother.**

